





- Welche Technologien fördern?
  - Kostendynamik: Lernraten
  - Heimatmarkt/Early Mover Vorteile
  - Also welche Technologien (nicht)?
- Wie Gewinner-Technologien gezielt fördern?



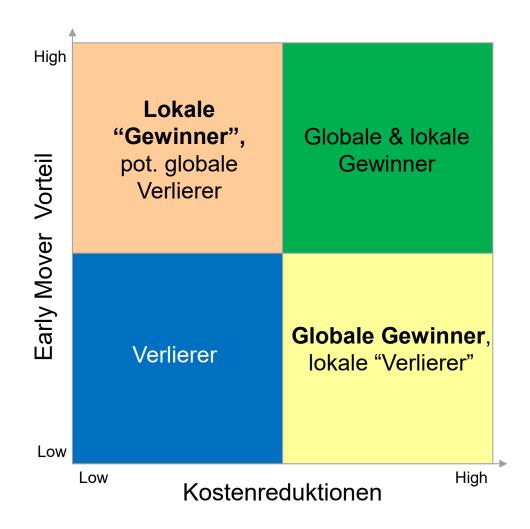


## Zwei Zielfunktionen von Energie-Innovationspolitik

#### "picking winners avoiding losers"

#### Was zeichnet Gewinner aus?

- globale Wettbewerbsfähigkeit:
   Technologien die kostengünstig werden relativ zu "braunen" und anderen "grünen"
   Technologien
- Iokale Industriepolitik: Technologien mit einem Early Mover Vorteil







## Emergente Literatur zu Technologie-Unterschieden

Technologie-inhärente Eigenschaften die zu unterschiedlichen Innovationsmustern führen:

- Design-Komplexität
- Granularität (Produktgröße, Modularität)
- Anpassungsbedarf
- Integrierte Massenfertigung

Diese Unterschiede wirken auf die beiden Zielfunktionen: Kostendynamik und Early-mover/Heimatmarktvorteil Beispiele:







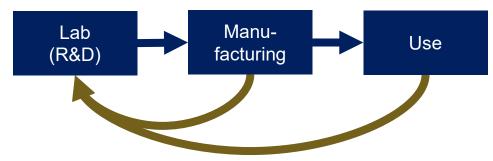
- Welche Technologien fördern?
  - Kostendynamik: Lernraten
  - Heimatmarkt/Early Mover Vorteile
  - Also welche Technologien (nicht)?
- Wie Gewinner-Technologien gezielt fördern?



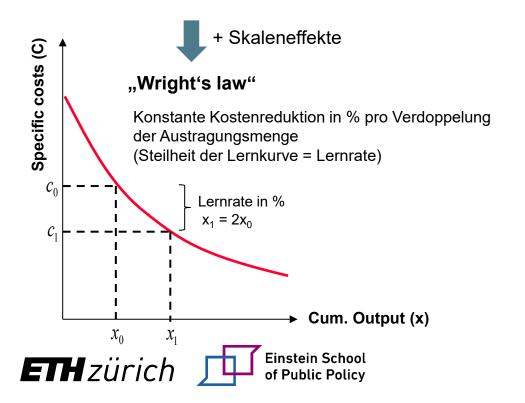


## Lernkurven sind essentiell – aber unterschiedlich steil

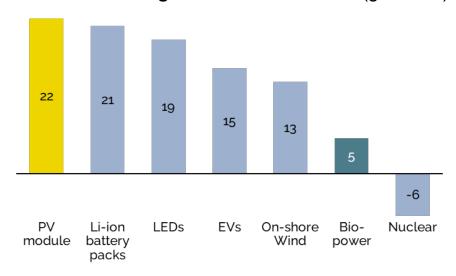
#### **Innovation als nicht-linearer Prozess**



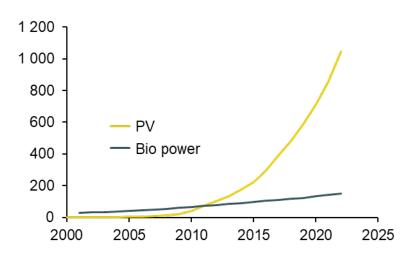
Knowledge feedbacks from Source: Schmidt 2020 (iScience); experience gained during manufacturing & use



#### **Durchschnittliche globale Lernraten in %** (gerundet)



#### Ausbreitung von Technologien über Zeit (GW)



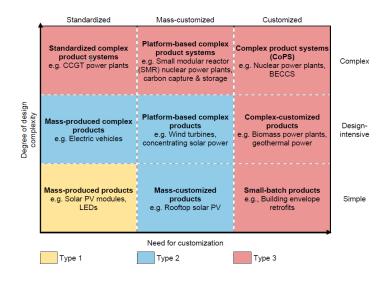
## Technologieeigenschaften und Lernraten

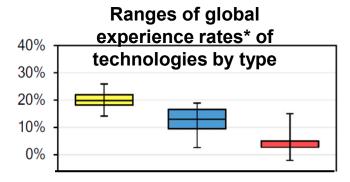
#### Charakteristika von "Schnell-lernenden" Technologien:

- Geringe Design-Komplexität
- Geringer Anpassungsbedarf (von einer Nutzungsumgebung zur anderen)
- Integrierte *Massenfertigung* (typischerweise kleinere Produktgrößen)

#### Siehe:







Sources: Malhotra & Schmidt 2020 (Joule) Kaack et al. mimeo, Merrow 1989, Wilson et al. 2020 (Science)





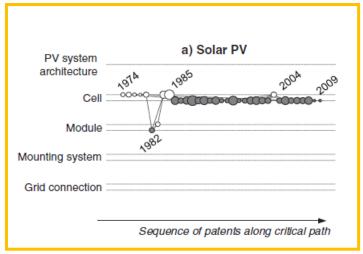
- Welche Technologien fördern?
  - Kostendynamik: Lernraten
  - Heimatmarkt/Early Mover Vorteile
  - Also welche Technologien (nicht)?
- Wie Gewinner-Technologien gezielt fördern?

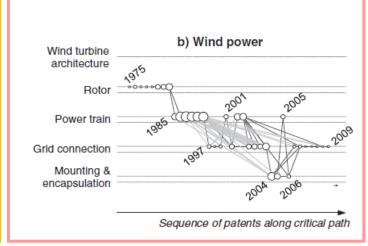




## Unterschiedliche Lernmuster und Wettbewerbseffekte

## Unterschiede in Innovationmustern (Beispiel Patentnetzwerke)





Legend:

Patent relating to product innovation (size ~ node weight)

Patent relating to proces innovation

Citation ≤ 5 year lag (width ~ link weight)Citation > 5 year lag

#### Herstellungs-Komplexität

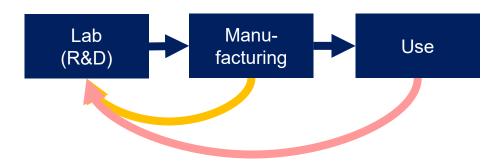
- Learning by manufacturing (doing)
- Sehr geringer Wert von Nutzererfahrung
- Last-mover Vorteil

#### Design-Komplexität

- Learning by using (Nutzererfahrung)
- Early-mover/Heimatmarkt Vorteil
- Geringe Relevanz von Herstellung

Source: Huenteler, Schmidt et al. 2016 (TFSC)

#### **Innovation als nicht-linearer Prozess**



Knowledge feedbacks from experience gained during manufacturing & use

Source: Schmidt 2020 (iScience);





# 3 Entscheidende Technologieeigenschaften und ihre Effekte auf die Zielfunktionen

Farly mover

Technologie Charakteristika

	Kostendynamik	Heimatmarkt Vorteil
Design- Komplexität ↑	• Lernrate ↓	<ul><li>Learning by using ↑</li></ul>
Integrierte Massenfertigung ↑	Lernrate ↑	Learning by manufacturing ↑
Anpassungs- bedarf ↑	• Globale Lernrate ↓	• Spillovers \







hoch

- Welche Technologien fördern?
  - Kostendynamik: Lernraten
  - Heimatmarkt/Early Mover Vorteile
  - Also welche Technologien (nicht)?
- Wie Gewinner-Technologien gezielt fördern?





## Wer ist also Gewinner/Verlierer?

#### **Lokale & Globale Gewinner (II):**

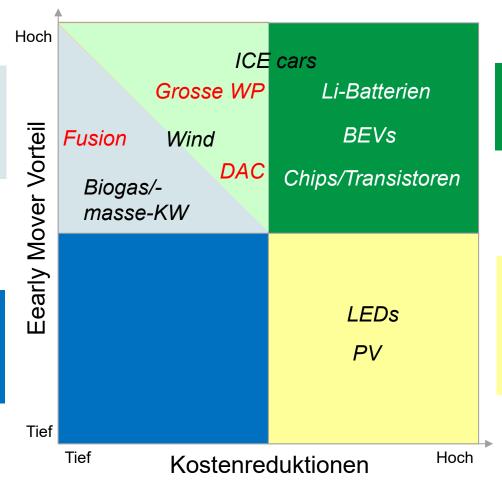
Hohe Design Komplexität, keine integrierte Massenfertigung; aber keine Alternativen mit höheren Lernraten

#### Lokale Gewinner, globale Verlierer:

Hohe Design Komplexität, keine integrierte Massenfertigung (geringe/mittlere Standardisierung)

#### Verlierer:

Simple Produkte nicht massengefertigt (z.B. weil nicht standardisiert)



#### Globale & lokale Gewinner (I):

Design Komplexität + Standardisierung + Massenfertigung

## Globale Gewinner, lokale Verlierer:

Geringe Komplexität Standardisierung Massenfertigung

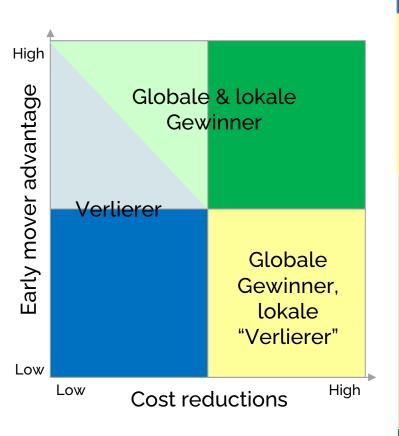




- Welche Technologien fördern?
- Wie Gewinner-Technologien gezielt fördern?



## Sehr unterschiedliche Förderung



#### Verlierer/lokale vermeintliche Gewinnner (blau): vermeiden

#### Globale Gewinner/lokale Verlierer:

- Fokus aus Klimasicht
- Industriepolitisch: nur auf Early-Mover Vorteile von Produktionsequipment-Herstellern setzen Early-mover Nachteil durch Technologie-Clubs adressieren

#### Globale & lokale Gewinner (grün):

- Langsam lernende Technologien (potentielle globale Verlierer, hellgrün) ausschließen ob schneller lernende Alternativen vorhanden (z.B. nicht-MIB Speicher)
  - Wenn ja: vermeiden
  - Wenn nicht: stabiler Heimatmarkt, Interaktion von Nutzern und Herstellern, Vereinfachung von Regulation zur Verringerung von Anpassungsbedarf
- Schnell lernende Technologien mit Komplexität:
  - Heimatmarkt und Exportförderung, Interaktion Hersteller, produktions- & produktorientierte Forschung (z.B. FHG)





### Vielen dank für Ihre Aufmerksamkeit!

https://epg.ethz.ch

https://www.linkedin.com/in/tobias-schmidt-811622146/

https://einstein-school.ethz.ch

https://www.linkedin.com/company/eth-einsteinschool





Research presented today has received funding from the Swiss Federation and the European Union's Horizon research and innovation program



